1. **Pengertian Class dan Object**

**Class:**

* Definisi: Class adalah blueprint atau cetak biru yang digunakan untuk membuat objek. Class mendefinisikan atribut (data) dan metode (fungsi) yang bisa digunakan oleh objek.
* Misal: Komputer adalah sebuah class yang mempunyai atribut jenis komputer dan merk.

**Object:**

* Definisi: Object adalah instansiasi dari class. Object merupakan entity yang membawa data dan dapat melakukan operasi yang ditentukan oleh class.
* Misal: mykom merupakan sebuah objek dari class Komputer.

1. **Jenis-Jenis Method**

**Method Akses:**

Contoh: getJenis() dan getMerk()

Fungsi: Digunakan untuk mengakses nilai dari atribut private di dalam class.

**Method Mutator:**

Contoh: setDataKomputer(String jenis, String merk)

Fungsi: Digunakan untuk mengubah atau menetapkan nilai atribut dari objek.

**Method Statik:**

Contoh: main(String[] args)

Fungsi: Sebuah method yang bisa dipanggil tanpa membuat instance dari class. Biasanya digunakan sebagai titik awal program.

1. **Penjelasan Berdasarkan Gambar**

**No. 1: public class Komputer {**

Mendeklarasikan sebuah class bernama Komputer.

**No . 2: String jenis\_komputer;**

Mendeklarasikan atribut yaitu jenis\_komputer yang menyimpan jenis komputer.

**Private String merk;**

Mendeklarasikan atribut merk yang bersifat private, hanya bisa diakses melalui method di class ini.

**No. 3: public void setDataKomputer(String jenis, String merk) {**

Method yang digunakan untuk mengatur nilai jenis\_komputer dan merk.

**No. 4: public String getJenis() {**

Method yang mengembalikan nilai dari atribut jenis\_komputer

**No. 5: public String getMerk() {**

Method yang mengembalikan nilai dari atribut merk.

**No. 6: Komputer mykom = new Komputer();**

Membuat instance baru dari class Komputer.

**No. 7:mykom.setDataKomputer(“DIPLOM”, “MAGBOK”);**

Mengatur jenis dan merk komputer melalui method setter.

**No. 8: System.out.println(mykom.getJenis());**

Menampilkan jenis komputer.

**System.out.println(mykom.getMerk());**

Menampilkan merk komputer.